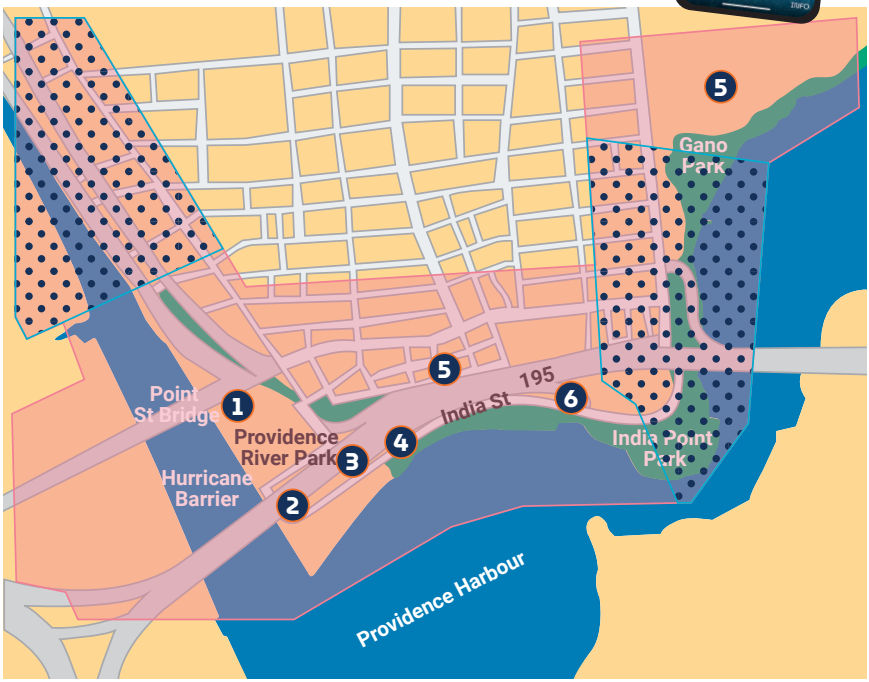
Sound Journeys Map
Mapa de Viajes Sonoros



REFERENCES

1	**Janaya Kizzie:** Did you hear what happened to Mr. Lore? Such a shame.
2 3 4	**Mary-Kim Arnold & Bonnie Jones:** Our Abundant Nothingness
5	**Seth Tourjee & Emily Dix Thomas:** Coral
6	**Sussy Santana:** We Chase the Water
	Anthony "AM." Andrade: Summer Solstice Sound Meditation

To experience the **Tidal Resonance** Sound Journeys, follow these steps:

Para experimentar los Viajes Sonoros de los **Cuentos de la Marea**, sigue estos pasos:

1

Scan the QR code or visit: **pvdwaterways.org/sound-journeys**

Escanea el código QR o visita: **pvdwaterways.org/sound-journeys**.

2

Download and launch the **Tidal Resonance** iOS app on your device for the full experience. No iPhone? Listen to the artists work on our website.

*Descarga la aplicación de iOS **Tidal Resonance** (**Cuentos de la Marea**) en tu dispositivo. ¿No tienes iPhone? Escucha a lxs artistas en nuestro sitio.*

3

Enable **location services** for this app on your phone when prompted.

*Habilita el servicio de **localización** para la aplicación cuando lo solicite.*

4

Connect and put on your headphones.

Conecta los auriculares a tu dispositivo.

> **COVERAGE:** The project currently covers the interconnected areas of Gano Park, India Point Park and the Providence River Park bounded by Hurricane Barrier to the Point St Bridge (see the printed map for details).

> **COBERTURA:** El proyecto cubre las áreas interconectadas por Gano Park, India Point Park y el Providence River Park limitando en Hurricane Barrier hasta Point St Bridge (ver el mapa impreso para más detalles).

5

Tap "**Listen**" and use the map that comes up to find areas with clusters of site specific sounds in them (the little circles) — you may already be in one!

*Pulsa **"Listen"** (escucha); aparecerá un mapa para navegar las áreas, cada una con su banco de sonidos particulares (señalados con círculos). ¡Puede que te encuentres en uno!*

6

When on-site in an area covered by **Tidal Resonance** (see the map on the next page), you should automatically hear one of the general ambient Sound Journeys we've composed begin to play. When you approach a storyteller point, that sound should begin playing as well, and will continue to do so until it ends. No other site-specific sound will play until this one is done — so don't be surprised if you walk past other circles and don't hear them immediately. At any point, you can pause all sounds by tapping the ⏸ ("pause") button, or start them again by tapping the ▶ ("play") button at the bottom of the screen.

*Cuando estés en alguno de los sitios cubiertos por **Tidal Resonance**, escucharás el paisaje sonoro que compusimos reproducirse automáticamente. Al acercarte a alguno de los **puntos narradores**, la reproducción comenzará hasta finalizar. No se reproducirá ninguna otra pista sonora hasta que no finalice la que está en curso, así que no te alarmes si pasas por otros círculos y no se reproducen inmediatamente. Puedes pausar en cualquier momento la reproducción pulsando el botón ⏸ ("pause"), o el botón ▶ ("play") para volver a reproducir la pista.*